

Студијски програм: Софтверско инжењерство	
Назив предмета: Стручна пракса	
Наставник: Стеван Д. Јокић	
Статус предмета: Обавезан	
Број ЕСПБ: 3	
Услов: 37 + 37 + 37 ЕСПБ	
Циљ Стицање непосредних сазнања о функционисању и организацији предузећа и институција које се баве пословима у оквиру струке за коју се студент оспособљава и могућностима примене претходно стечених знања у пракси.	
Исход Оспособљавање студената за примену претходно стечених теоријских и стручних знања за решавање конкретних практичних инжењерских проблема у оквиру изабраног предузећа или институције. Упознавање студената са делатностима изабраног предузећа или институције, начином пословања, управљањем и местом и улогом инжењера у њиховим организационим структурама. Унапређење способности студента да се по завршетку студија укључи у процес рада. Развијање одговорности, професионалног приступа послу и вештине комуникације у тиму. Допуна теоријског знања стеченог у оквиру студијског програма и практична спознаја проблематике која се изучава у оквиру студија које студент похађа. Коришћење искуства стручњака запослених у установи у којој се пракса обавља за проширење практичних знања и мотивације студента. Стицање јасног увида у могућност примене стечених знања и вештина обухваћених студијским програмом у пракси.	
Општи садржаји: Садржај стручне праксе је у пуној сагласности са циљевима праксе. Формира се за сваког кандидата посебно, у договору са руководством предузећа или институције у којима се обавља стручна пракса, а у складу са курикулумом студијског програма који студент похађа.	
Број часова, ако је специфицирано	90
Методе извођења: Консултације и писање дневника стручне праксе у коме студент описује активности и послове које је обављао за време стручне праксе.	
Оцена знања (максимални број поена 100)	
Оцена знања (максимални број поена 100) Активност у току праксе: 60 поена Дневник рада: 40 поена	