

Студијски програм: Софтверско инжењерство			
Назив предмета: Електронско учење			
Наставник: Радован М. Владисављевић			
Статус предмета: Изборни			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: 37 + 37 + 37 ЕСПБ			
Циљ предмета Циљ овог предмета је да студенти овладају знањем неопходним за пројектовање и имплементацију система електронског учења; оспособљавање за широку примену информационо-комуникационих технологија у електронском учењу.			
Исход предмета Студенти су оспособљени за пројектовање и имплементацију система електронског учења. Акценат је на примени технологија у образовању и оспособљавању запослених, посебно њихова афирмација у радном окружењу. Кроз курс студенти ће стећи знања којим ће бити у стању да самостално креирају модуле за платформу „Moodle“.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Развој учења на даљину. Савремени развојни трендови. Е – учење у функцији развоја запослених и организације. Основна појмовна одређења. образовање, тренинг. Класификација образовања. Еобразовање, мобилно образовање. образовање и рачунари. Примена првих рачунара у настави. Образовни програми путем рачунара. Проблеми успостављања учења на даљину. Е- учење. Структура и технологије е- учења. Управљање системом учења на даљину. Кадровска оспособљеност. Стратешко планирање метода и материјално-финансијских средстава образовања на даљину. Синхронизација учења на даљину. Курсеви који се воде преко Веб-а. Видеоконференције - типови и системи. Учење путем мобилних технологија. М-learning у организацијама. Комуникација у Е-учењу. On-line окружење и комуникација. Психички аспекти примене ИК технологија у учењу. Програмирање учења и информационо комуникационе технологије. Образовни софтвери. Проширење знања из области програмских језика који граде основу модерних система за учење на даљину попут: Jave, Pyton, JavaScrip, PHP и сл. <i>Практична настава</i> Дискусија одабраних тема и искустава, израда пројекта у окружењу „Moodle“. Анализа захтева у домену електронског образовања и превођења истих у техничка решења. Учење путем Интернет и мобилних технологија, Системи за управљање курсевима.			
Литература <i>Обавезна</i> Стошић, Л., Јанковић, А. (2024). образовање младих у свету дигиталних технологија. Факултет информатике и рачунарства, Универзитет Унион „Никола Тесла“, Београд. Алексић, В. (2025). <i>Вештачка интелигенција у образовним технологијама</i> . Факултет техничких наука Универзитета у Крагујевцу. <i>Додатна</i> Глушац, Д. (2014). Електронско учење, Зрењанин: Технички факултет „Михајло Пупин“.			
Број часова активне наставе		Теоријска настава: 2x15=30	Практична настава: 3x15=45
Методе извођења наставе На предавањима и вежбама с е користе класичне методе наставе уз коришћење савремене технологије. ex cathedra, интерактивност, дискусионе групе, семинари, контролни тестови.			
Оцена знања (максимални б рој поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	
практична настава	10	усмени испит	40
колоквијум-и	30		
семинар-и	30		